

Van 3D naar BIM in Cadzand-Bad



Dat de Zeeuwse Verwarmings Unie 3D-modellen kan maken, bleek al toen de installateur in 2014 de 3D Stabicad design contest won. 4 jaar later leveren ze nog steeds indrukwekkende projecten op en zijn ze BIM LIVE met Stabicad for Revit.

Tekenaar Erwin Fermont vertelt met trots over een bijzonder renovatie- en nieuwbouw combinatieproject waarvoor ZVU alle werktuigbouwkundige installaties verzorgt: het Strandhotel Cadzand-Bad. “Dit hotel bestaat uit een nieuwbouwgedeelte met 30 hotelkamers en 4 suites, een renovatiegedeelte met 24 hotelkamers en 6 suites en een zwembad. Het project is oorspronkelijk in 2012 in AutoCAD door ons uitgewerkt, maar in verband met

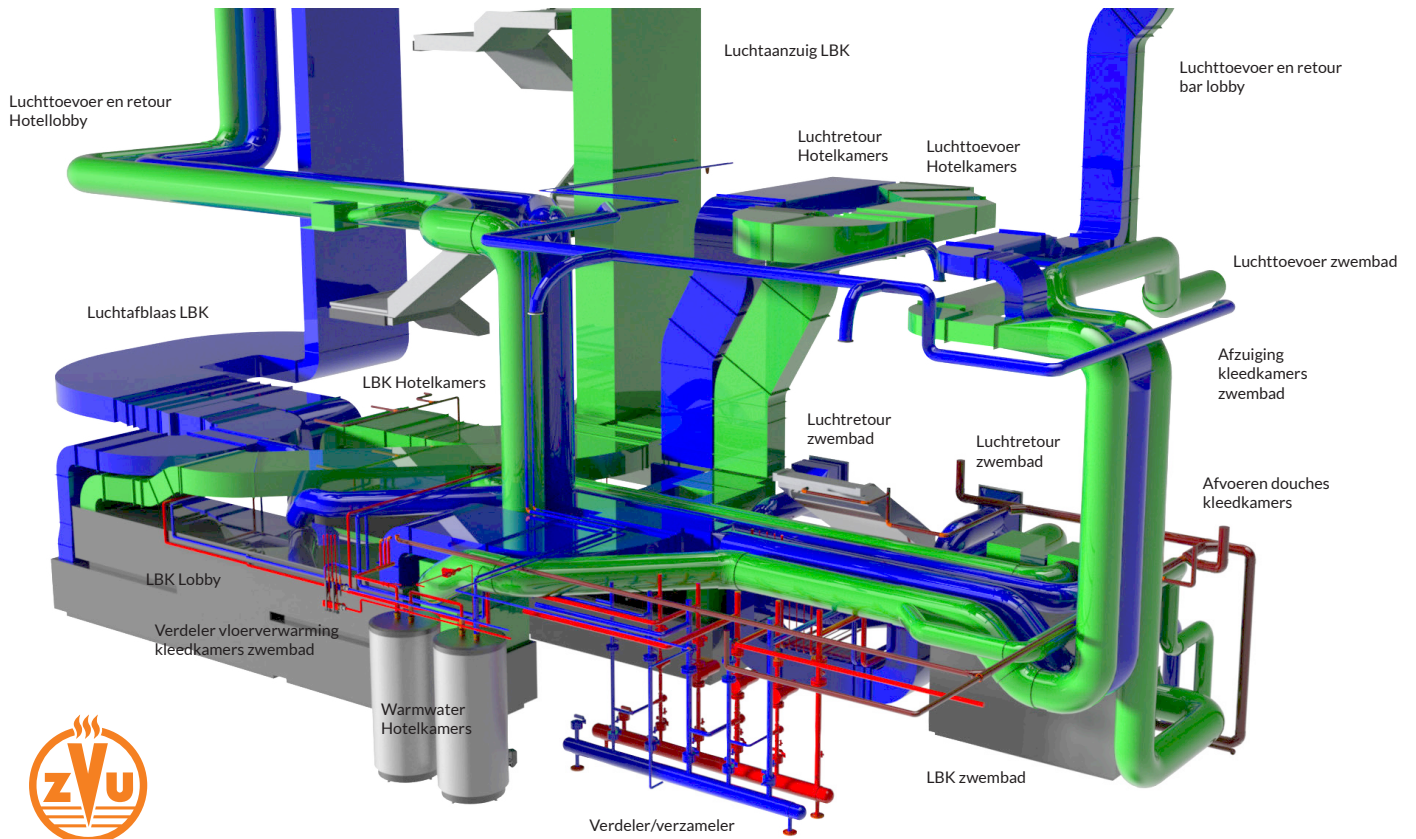
de complexiteit van het gebouw en de vele hoogteverschillen in de bouwlagen later door ons in Revit uitgewerkt. Het handige van Stabicad hierbij is de mogelijkheid om een technische ruimte te modelleren met de vele families die via MEPcontent beschikbaar zijn.”

De keuze voor BIM

Directeur Walter Paridaen licht de keuze voor de BIM-werkwijze toe: “We doen alle engineering volledig in BIM om de opdrachtgever in een vroeg stadium inzicht te geven

in de installaties en een goede coördinatie tussen constructeur en installateur te verzekeren. Deze manier van werken bevalt goed en de samenwerking verloopt spoedig; zomer 2019 verwachten we het project op te leveren.”

De informatie in het project wordt uitgewisseld middels IFC. Het voordeel hiervan is dat andere partijen het model in een viewer kunnen openen, maar niets kunnen wijzigen. Zo worden misstanden voorkomen, vertelt Erwin.



Technische Ruimte
Strandhotel Cadzand-Bad
(kelder-2)

“ We doen alle engineering volledig in BIM.”

Ten slotte heeft de tekenaar nog een tip voor een goede samenwerking in een BIM-project: “Gebruik in de calculatiefase de beschikbare producten in de BIM-omgeving, zodat de modelleur alles met de juiste beschikbare families kan modelleren. Zo zorg je ervoor dat de artikelen in de bouw overeenkomen met het model en dat alles past.”

